

. ADAC Digital Cup - Ro4 | RACEFACTS

Round 04 – Watkins Glen (12.03.2022)

Eventinfos

Fahrer-Briefing - Online (Zoom-Meeting)

Das Fahrer-Briefing findet Donnerstag, den 10.03.2022 19:00 Uhr über ein Zoom Meeting statt. Es ist verpflichtend, dass jeweils ein Teamvertreter anwesend ist. Sollte einem Team es nicht möglich sein am Fahrer-Briefing teilzunehmen, so ist der Veranstalter zu kontaktieren und es wird ein Ersatztermin gefunden.

Zugangsdaten Zoom-Meeting

Meeting ID: 947 6502 6903

Passwort: ADAC

Link: <https://uso6web.zoom.us/j/94765026903?pwd=U3ArNFNtL1F6cVBxbXZCVnRpd01KZz09>

Offizielles Training

Termine

Mittwoch, 09.03.2022 - 18:00 bis 22:00 Uhr

Donnerstag, 10.03.2022 - 18:00 bis 22:00 Uhr

Bestimmungen offizielles Training

- Jedes genannte Team darf nur mit ihrem Fahrzeug am offiziellen Training teilnehmen.
- Es besteht Anwesenheitspflicht im Teamspeak (ADAC Digital Cup)
- Es darf nur mit dem realen Vor- und Zunamen dem Server beigetreten werden
- Unnötige oder absichtlich herbeigeführte Kollisionen mit anderen Fahrzeugen, Beleidigungen anderer Teilnehmer oder sonstige Aktionen, die nicht im Sinne des ADAC Endurance Summer Cups sind, können Sanktionen für die Rennveranstaltungen nach sich ziehen.

AC - Server

Servename: ADAC_Digital_Cup_offizielles_Training_GT3

Serverlink: <https://acstuff.ru/s/q:race/online/join?ip=78.31.67.6&httpPort=8205&password=VlxPUA==>

Passwort: adac

Live-Timing: <http://78.31.67.6:50048/lapstat>

Servename: ADAC_Digital_Cup_offizielles_Training_GT4 & SP3T

Serverlink: <https://acstuff.ru/s/q:race/online/join?ip=78.31.67.6&httpPort=8204&password=VlxPUA==>

Passwort: adac

Live-Timing: <http://78.31.67.6:50045/lapstat>

Inoffizielles Training

AC - Server

Servename: ADAC_Digital_Cup_GT3_Training

Serverlink: <https://acstuff.ru/s/q:race/online/join?ip=78.31.67.6&httpPort=8202&password=VlxPUA==>
 Passwort: adac
 Live-Timing: **Kein Live-Timing**

Servename: ADAC_Digital_Cup_GT4_SP3T_Training
 Serverlink: <https://acstuff.ru/s/q:race/online/join?ip=78.31.67.6&httpPort=8203&password=VlxPUA==>
 Passwort: adac
 Live-Timing: **Kein Live-Timing**

Einsatzfahrer für die Veranstaltung

Alle ADAC Ortsclub-Mannschaften müssen bis Donnerstag, den 10.03.2022 – 17:00 Uhr, mindestens zwei Einsatzfahrer für das Rennen, über das entsprechende Onlineformular nennen. ADAC Ortsclub-Mannschaften, die keine Einsatzfahrer nennen, sind nicht startberechtigt! Änderungen der Einsatzfahrer nach der Nennfrist sind zulässig. Jedoch können die Fahrernamen nicht mehr dargestellt werden. Änderungen der Einsatzfahrer müssen dem Veranstalter per Mail an adac-digitalcup@mrh.adac.de mitgeteilt werden.

[Onlineformular Fahrernennung: klick hier](#)

Verantwortlich ADAC Ortsclub-Mannschaften im Sim-Center

Verantwortliche ADAC Ortsclub-Mannschaften der GT3 - class wie folgt.

Sim-Center	ADAC Ortsclub-Mannschaft	Teamleiter
ADAC Fahrsicherheits-Zentrum Hannover	169 MSC Gross Buelten	Thomas Rohde
Klassikstadt Frankfurt eSports Lounge	131 AMC Ingelheim	Wido Grube
Koblenz eSports Bar	128 Eifel Racing #28	Lucas Nett
mydays Erlebniswerk	153 MSG Eberswalde	Erik Brenneiß
RCB Racingcar Benz	175 MSC Wahlscheid 1	Sebastian Rörig
SimRacing Center Duesseldorf	105 DAMC 05	Jan Soumagne
SimRacing Fuchs Moenchengladbach	172 MC Roetgen	Pascal schmitz
WS Racing	196 ADAC Saarland	Daniel Kiefer
Nuerburgring eSports Lounge	168 MSC Adenau	Ralf Luik

Verantwortliche ADAC Ortsclub-Mannschaften der GT4 & SP3T - class wie folgt.

Sim-Center	ADAC Ortsclub-Mannschaft	Teamleiter
ADAC eSports-Lounge Essen	107 AC Rade by Peagle	Michael Held
ADAC Fahrsicherheits-Zentrum Hannover	269 MSC Gross Buelten	Thomas Rohde
Klassikstadt Frankfurt eSports Lounge	113 Hammelburg 1	Marius Arheidt
Koblenz eSports Bar	127 Eifel Racing #127	Lucas Nett
Kubina Racing Koeln	266 MSC Ranzel 1952 e.V	Merlin Marc Wolf
mydays Erlebniswerk	199 SCUDERIA AVUS	Richard Bäther
Nuerburgring eSports Lounge	214 MSC Adenau 2	Ralf Luik
Race2Fit Hannover	254 SMC eSports Team #2	Christian Greth
RCB Racingcar Benz	219 Sc. A. Bruehl	Leon Harhoff
SimRacing Center Duesseldorf	205 DAMC 05	Jan Soumagne
SimRacing Fuchs Moenchengladbach	272 MCRoetgen	Pascal Schmitz
WS Racing	196 ADAC Saarland	Daniel Kiefer

Aufgaben

Aufgabe der verantwortlichen ADAC-Ortsclubs-Mannschaft ist es, die Fahrereinsatzbestätigung (Dokumentenabnahme) zu prüfen.

Zu prüfen ist:

- Anwesenheitsprüfung der Einsatzfahrer. Fahrer dürfen zur Renn-Veranstaltung nachgenannt werden. Nachnennungen sind in den Unterlagen vollständig einzutragen.

Übermitteln von Dokumenten

- Die Unterlagen müssen unmittelbar im Anschluss vollständig übermittelt werden.

Die Unterlagen können per WhatsApp Bild oder per Mail übermittelt werden.

Tel. +49170 9146610

E-Mail: adac.digitalcup@mrh.adac.de

Die dafür benötigten unterlagen werden bis Freitag per Mail an die zuständigen ADAC Ortsclub-Mannschaften versendet.

Simulator-Check-Runde

Die Freigabe der Simulator-Check-Runde erfolgt durch die Rennleitung über Teamspeak. Alle ADAC Ortsclub-Mannschaften müssen sich in ihrem Teamchannel befinden. Die Kommunikation, während der Simulator-Check-Runde erfolgt über die Teamspeak-Whisper-Funktion. Während der Simulator-Check-Runde wird die Rennleitung allgemeine Informationen zur Veranstaltung kommunizieren. Alle ADAC Ortsclub-Mannschaften müssen die Lautstärken-Abstimmung "InGame/Teamspeak" an ihrem Simulator kontrollieren und ggf. Anpassungen vornehmen, sodass Verständigungsprobleme während der Veranstaltung ausgeschlossen sind.

Simulator Funkcheck während dem freien Training

Während dem freien Training wird die Rennleitung einen Funkcheck bei allen teilnehmenden ADAC Ortsclub-Mannschaften durchführen. Alle ADAC Ortsclub-Mannschaften müssen Antworten!

Startfahrer und Fahrerwechsel

- Bis zum Qualifying muss der Startfahrer über das folgendes Onlineformular bekannt gegeben werden! Zudem müssen alle Fahrwechsel ca. Zwei (2) Runden vor dem Fahrwechsel über das Onlineformular gemeldet werden.

[Formular GT4 & SP3T - class: klick hier](#)

[Formular GT3 - class: klick hier](#)

Rennleitung und Proteste

Die Rennleitung kann zu jedem Zeitpunkt im Teamspeak kontaktiert werden.

Proteste sind über das Onlineformular einzureichen. Für nicht Protestwürdige Vorfälle werden mit Strafpunkten für den Protestführer vergeben!

Rückfragen zu Entscheidungen der Rennleitung können bis 15 Minuten nach Rennende im Teamspeak mit der Rennleitung besprochen werden. Später Anfragen bleiben unbeantwortet!

Servereinstellungen

Sessionstart (InGame)

freies Training: 13:00 Uhr

offizielles Training: 12:56 Uhr

Training (RaceDay): 12:56 Uhr

Zeittraining (RaceDay): 12:56 Uhr

Rennen (RaceDay): 12:56 Uhr

Wetter

Lufttemperatur: 20°C

Streckentemperatur: 20°C

Wind: 3 km/h

Wolken: Mid Clear

Keep Simracing